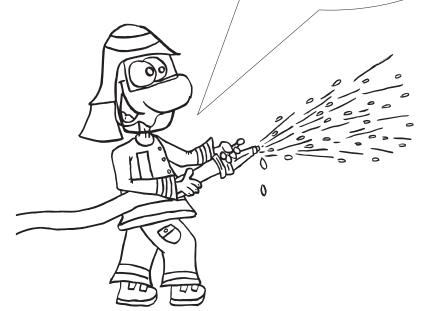
Die
Feuerwehren in Olching
führen regelmäßig
Brandschutzerziehung in den
Kindergärten der Gemeinde durch.
Dabei lernen die Kinder das korrekte Absetzen
eines Notrufes oder auch den richtigen Umgang
mit Zündhölzern und Kerzen.

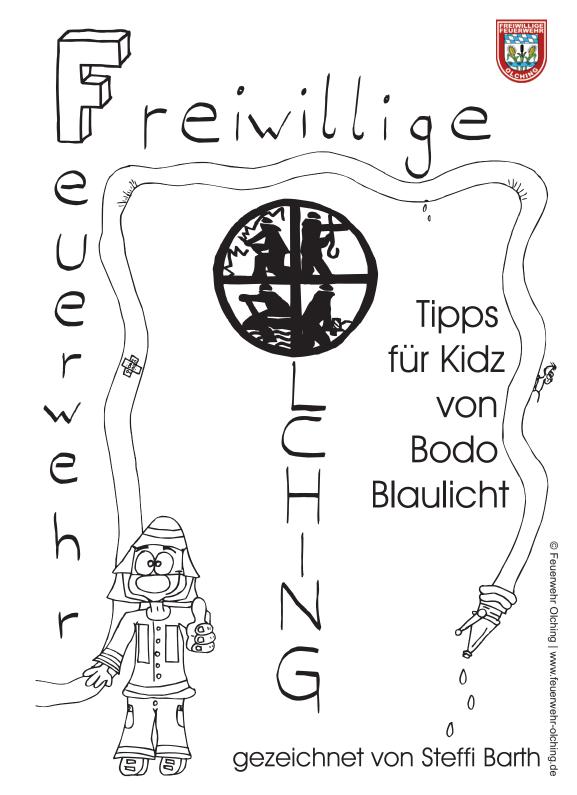
Für weitere Informationen besuchen sie uns im Internet unter http://www.feuerwehr-olching.de oder schreiben sie an brandschutzerziehung@feuerwehr-olching.de.

Ihre Feuerwehr Olching



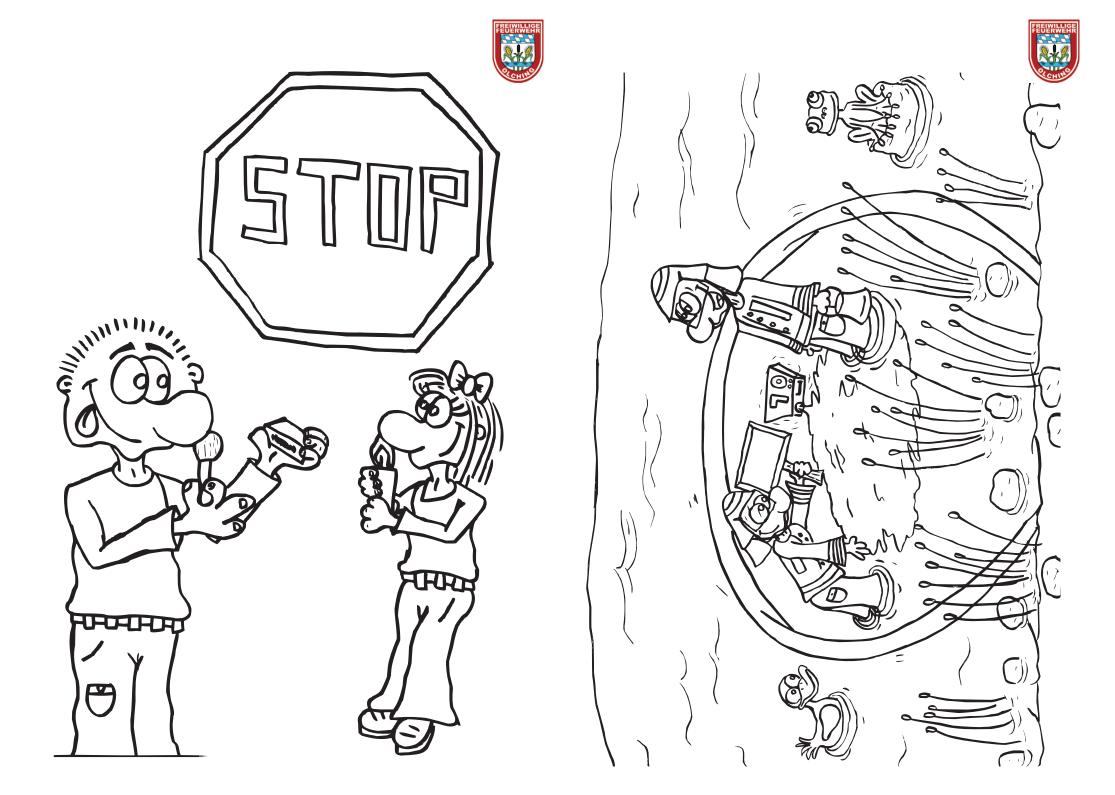
-Impressum

Idee und Zeichungen: Steffi Barth (steffi_barth@web.de) Copyright Feuerwehr Olching 2009 www.feuerwehr-olching.de











FREIWILLIGE FEUERWEHR OLGHIYS

Und hier könnt ihr jetzt selber kreativ sein...





Heute erzähle ich euch etwas

über die Feuerwehr und ihre
Arbeit.

Dabei lernt ihr, richtig mit
Feuer umzugehen und was man

macht, wenn es brennt.

Um nicht so schwarz-weiß

aussehen zu müssen, könnt ihr
mich ja ein wenig bunt ausmalen!

Mein Name ist Bodo Blaulicht,

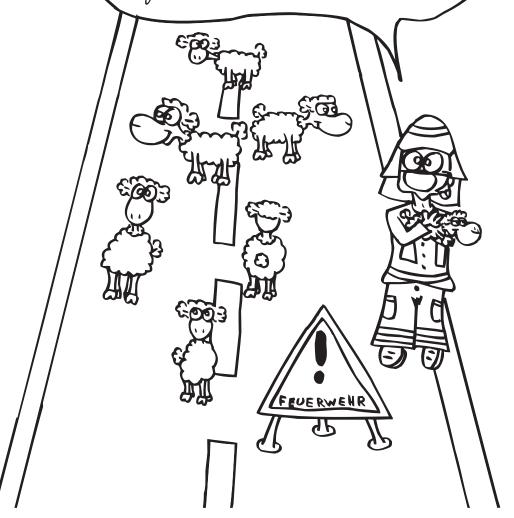
Bodo Blaulicht





Feuerwehr kommt nicht nur, wenn es brennt...

Auch wenn sich Tiere auf die Straße verirrt haben, oder Öl in ein Gewässer gelaufen ist, hilft die Feuerwehr!



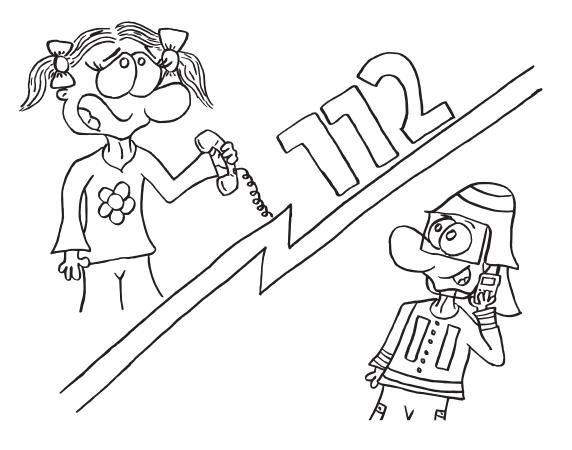


Spielt nie ohne Aufsicht eines Erwachsenen mit Feuer oder feuergefährlichen Dingen – z.B. Streichhölzern.

Streichhölzer werden nur zusammen mit
Erwachsenen und immer vom Körper weg
angezündet!







Im Notfall wähle



(egal ob Handy oder Festnetz)



Dabei beachte die fünf W's!

Wer ruft an?

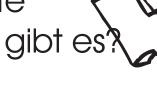




Wo ist es passiert?

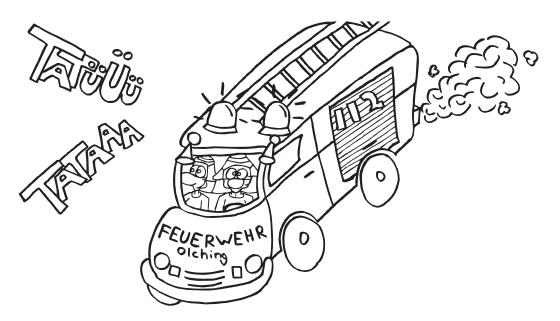
Wieviele Verletzte





Warte auf weitere Fragen!

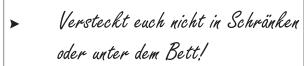




Nach dem Notraf werden wir Feuerwehrler alarmiert, laufen zum Feuerwehrhaus und fahren dann mit Blaulicht zur Unglücksstelle.



Feuerwehrmänner und -frauen durch den gefährlichen Rauch gehen können, habe ich ein Atemschutzgerät. Beachtet bei einem Feuer folgende Hinweise...



- ▶ Damit kein Rauch in euer Zimmer kommt könnt ihr die Tür mit Bettwäsche abdichten.
- Offnet ein Fenster and macht each durch lautes Rufen and Winken bemerkbar.

